

*Съдържание*

[*ТЕМА* 1](#_Toc75718172)

[*АВТОРИ* 1](#_Toc75718173)

[*РЕЗЮМЕ* 2](#_Toc75718174)

[***Цели*** 2](#_Toc75718175)

[***Основни етапи в реализирането на проекта*** 2](#_Toc75718176)

[***Ниво на сложност*** 3](#_Toc75718177)

[***Описание на репозиторито*** 3](#_Toc75718178)

[*ЗАКЛЮЧЕНИЕ* 4](#_Toc75718179)

# *ТЕМА*

*Темата на проекта ни е да предоставя информация на потребителя за състоянието на някой воден басейн, което е подадено в конзолното приложение.*

# *АВТОРИ*

*Мартин Стефанов Севов, електронна поща:* [*mssevov18@codingburgas.bg*](mailto:mssevov18@codingburgas.bg) *– Scrum Trainer*

* + *ученик в X В клас на ПГКПИ - гр. Бургас*

*Ния Станимирова Рунчева, електронна поща:* [*NSRuncheva19@codingburgas.bg*](mailto:NSRuncheva19@codingburgas.bg) *–Console Frontend*

* + *ученик в IX Б клас на ПГКПИ - гр. Бургас*

*Калина Пламенова Нончева, електронна поща:* [*KPNoncheva19@codingburgas.bg*](mailto:KPNoncheva19@codingburgas.bg) *–Console Backend*

* + *ученик в IX Г клас на ПГКПИ - гр. Бургас*

*Стефан Христов Христов, електронна поща:* [*SHHristov19@codingburgas.bg*](mailto:SHHristov19@codingburgas.bg) *–Website Frontend*

* + *ученик в IX Б клас на ПГКПИ - гр. Бургас*

*Борис Бисеров Канев, електронна поща:* [*BBKanev18@codingburgas.bg*](mailto:BBKanev18@codingburgas.bg) *–Quality Assurance*

* + *ученик в X Г клас на ПГКПИ - гр. Бургас*

*Иван Александров Црънгалов, електронна поща:* [*IATsrangalov20@codingburgas.bg*](mailto:IATsrangalov20@codingburgas.bg) *–Website Backend*

* + *ученик в VIII В клас на ПГКПИ - гр. Бургас*

*Николай Василев Деспотов, електронна поща:* [*NVDespotov20@codingburgas.bg*](mailto:NVDespotov20@codingburgas.bg) *–Console Backend*

* + *ученик в VIII В клас на ПГКПИ - гр. Бургас*

# *РЕЗЮМЕ*

### ***Цели***

*Целта ни е да създадем конзолно приложение, което да изпраща база данни към сайта под формата на таблица. Всеки потребител има възможността да въвежда и променя информация във конзолното приложение.*

### ***Основни етапи в реализирането на проекта***

* *За да осъществим работата в екип, използваме услугата Microsoft Teams, с която си контактувахме, споделяхме нашите идеи, разпределихме кой какво да прави и други.*
* *Използвахме GitHub, така че всички да имат достъп до фалйловете свързани с проекта*
* *Използвахме PowerPoint, за изготвянето на презентация*
* *Използвахме Visual Studio, за реализирането на програмата*
* *Използвахме Adobe Illustrator за направата на логото*
* *Използвахме Microsoft Word за изготвяне на документацията*

***Стъпките, през които преминахме са:***

1. *Разпределихме се по роли.*
2. *Създадохме репозитори за нашия проект в GitHub.*
3. *Написахме програмата на C++.*
4. *Коригирахме последните бъгове и направихме окончателни тестове.*
5. *Изготвихме документацията и презентацията.*
6. *Подготвихме се за представянето.*

### ***Ниво на сложност***

***Нивото на сложност се състои от:***

* + 1. *Да се напише точна и ясна информация, така че човека, който го чете да го разбере от първия път.*
    2. *Умения по програмиране с HTML , CSS и C++.*
    3. *Използването на онлайн платформата GitHub.*
    4. *Умения по правенето на добра презентация и документация.*

### ***Описание на репозиторито***

***Репозиторито съдържа:***

* *Папка Console Application/Project*
  + - *Папка* [*Cpp-to-Html*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/tree/main/Console%20Application/Project/Cpp-to-Html)
    - *Папка* [*LogClass*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/tree/main/Console%20Application/Project/LogClass)
    - *Папка* [*Project*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/tree/main/Console%20Application/Project/Project)
    - *Файл* [*Project.sln*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/blob/main/Console%20Application/Project/Project.sln)
    - *Файл* [*data.txt*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/blob/main/Console%20Application/Project/data.txt)
* *Папка Presentation and Documentation съдържа:*
  + - *Файл* [*Documentation.docx*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/blob/main/Presentation%20and%20Documentation/Documentation.docx)
    - *Файл* [*Presentation.pptx*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/blob/main/Presentation%20and%20Documentation/Presentation.pptx)
* *Папка* *Website съдържа:*
  + - *Папка* [*Illustration*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/tree/main/Website/Illustration)
    - *Папка* [*Images*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/tree/main/Website/Images)
    - *Папка* [*Pages*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/tree/main/Website/Pages)
    - *Папка* [*Style*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/tree/main/Website/Style)
    - *Файл* [*index.html*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/blob/main/Website/index.html)
* *Файла* [*.gitignore*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/blob/main/.gitignore)*‚ който премахва ненужните файлове.*
* *Файла* [*README.md*](https://github.com/mssevov18/AquaMarine-Project/blob/main/README.md)*, в който е описан нашият проект.*

# *ЗАКЛЮЧЕНИЕ*

*Програмата дава възможност на потребителя да вкарва информация за определен воден басейн по целия свят, а в сайта информацията се извежда под формата на таблица.*